Eisen en Wensen

Gemaakt door: Groep 2 (Demian en Steven).  
Klas: LO6EAMO2.  
Leerjaar: 3

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc530649217)

[Behoefte Analyse. 3](#_Toc530649218)

[De kern van het project 3](#_Toc530649219)

[aanleiding 3](#_Toc530649220)

[Algemene beschrijving van de applicatie 3](#_Toc530649221)

[Doelen & doelgroepen van de applicatie 3](#_Toc530649222)

[Vormgeving 3](#_Toc530649223)

[Informatie in de applicatie 3](#_Toc530649224)

[Interactie van de applicatie 3](#_Toc530649225)

[Tot slot 3](#_Toc530649226)

# Inleiding

Wij van het bedrijf Sport Analytics maken een Single Page Application voor de heer Smits van FC mboRijnland. In dit bestand lees je over de eisen en de wensen van de klant. FC mboRijnland heeft te kennen gegeven een spelervolgsysteem te willen laten ontwikkelen. Met dit systeem moeten verschillende zaken omrent de speler beheerd kunnen worden.

# De kern van het project

# Algemene beschrijving van de applicatie

Het gaat over een spelersvolgsysteem die FC mboRijnland wilt hebben. Het systeem moet gegevens van spelers bij kunnen houden van verschillende elftallen. De doelgroep van de applicatie is de staf van FC mboRjjnland. De spelers moeten informatie kunnen zien omrent wedstrijden en persoonlijke ontwikkeling.

# Doelen & doelgroepen van de applicatie

* Zaken omrent spelers beheren.
* Speler de kennis geven van deelname selectie
* Speler de kennis geven over wedstrijdgegevens.

Vragen:  
Welke relevante informatie moet er worden bijgehouden over de speler?  
Wie kunnen de informatie zien?  
Wie kan de informatie aanpassen / wijzigen / verwijderen?

# Vormgeving

Vragen:

Wat voor huisstyle moet de applicatie krijgen?

# Informatie in de applicatie

# Interactie van de applicatie

# Tot slot