Eisen en Wensen

Gemaakt door: Groep 2 (Demian en Steven).  
Klas: LO6EAMO2.  
Leerjaar: 3

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc530649217)

[Behoefte Analyse. 3](#_Toc530649218)

[De kern van het project 3](#_Toc530649219)

[aanleiding 3](#_Toc530649220)

[Algemene beschrijving van de applicatie 3](#_Toc530649221)

[Doelen & doelgroepen van de applicatie 3](#_Toc530649222)

[Vormgeving 3](#_Toc530649223)

[Informatie in de applicatie 3](#_Toc530649224)

[Interactie van de applicatie 3](#_Toc530649225)

[Tot slot 3](#_Toc530649226)

# Inleiding

Wij van het bedrijf Sport Analytics maken een Single Page Application voor de heer Smits van FC mboRijnland. In dit bestand lees je over de eisen en de wensen van de klant. FC mboRijnland heeft te kennen gegeven een spelervolgsysteem te willen laten ontwikkelen. Met dit systeem moeten verschillende zaken omrent de speler beheerd kunnen worden.

# De kern van het project

# Algemene beschrijving van de applicatie

Het gaat over een spelersvolgsysteem die FC mboRijnland wilt hebben. Het systeem moet gegevens van spelers bij kunnen houden van verschillende elftallen. De doelgroep van de applicatie is de staf van FC mboRjjnland. De spelers moeten informatie kunnen zien omrent wedstrijden en persoonlijke ontwikkeling.

# Doelen & doelgroepen van de applicatie

* Zaken omrent spelers beheren.
* Speler de kennis geven van deelname selectie
* Speler de kennis geven over wedstrijdgegevens.

Doelgroep:

* Spelers.
* Staf.

Vragen:  
Welke relevante informatie moet er worden bijgehouden over de speler?  
Wie kan de informatie aanpassen / wijzigen / verwijderen?  
Moet er worden ingelogdo ja door wie?  
Wie kunnen de informatie zien?

# Vormgeving

Vragen:

Wat voor huisstyle moet de applicatie krijgen?

# Informatie in de applicatie

De applicatie bevat (relevante)informatie over de teams, spelers, staff en functionarissen binnen de club.

Er worden erg veel gegevens bijgehouden van spelers. Zo moet het profiel van een speler de volgende gegevens bevatten: NAW-gegevens, leeftijd, lengte, gewicht, blessures, statistieken (doelpunten, assists, rode en gele kaarten) per wedstrijd, gespeelde minuten en de uitslag van alle conditietesten.

(Moet worden aangepast aan de hand van gekregen info uit het interview)

# Interactie van de applicatie

* Alle gebruikers moeten kunnen inloggen, producten bestellen en hun email adres achterlaten. Daarnaast moet er een optie zijn om aan te geven of je particulier besteld of via een bedrijf.
* Aangewezen functionarissen kunnen: Hun persoonlijke gegevens zien en bewerken, statistieken van spelers veranderen/verwijderen en spelers toevoegen/verwijderen.
* De klant(Ginkel) wil zelf op een makkelijke manier content kunnen veranderen. De website moet responsive zijn voor alle devices.   
  Eindtijd is einde van de periode. (week 9)
* Beheerder kan aanpassen, toevoegen en verwijderen.
* Beheerder kan gebruikers aanmaken, aanpassen, verwijderen en rechten geven.
* Spelers kunnen de statistieken inzien van het team en zichzelf.

(Moet worden aangepast aan de hand van gekregen info uit het interview)

# Tot slot

Voor zover geen extra informatie.